|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **USECASE명** | 코드 분석 | **USECASE ID** | UC-01 |
| **우선순위** | High | **요구사항 ID** | 202210060001A |
| **개요** | 사용자의 코드를 받아 어떠한 구성요소로 이루어져 있는지 확인해야 합니다. | | |
| **관련자** | 사용자 | | |
| **선행조건** | 구성요소의 대한 공통된 정의가 필요합니다. | | |
| **후행조건** | 구성요소를 다른 스크립트로 연동시켜야 합니다. | | |
| **이벤트흐름** | 1. 사용자가 코드를 입력하고 선택된 언어가 C# 이어야 합니다.  2. 해당 코드들을 정의된 구성요소로 구분하여 분류합니다. | | |
| **대안흐름** | 1. 입력 받은 코드 중 일부를 구성요소로 변환할 수 없을 경우  -> 예외 처리 1 | | |
| **예외처리** | 예외 처리 1 - 해당 코드를 무시하고 진행합니다. | | |
| **기타 요구사항** | 구성요소 정의 | | |
| **USECASE명** | 구성요소 전달 | **USECASE ID** | UC-02 |
| **우선순위** | High | **요구사항 ID** | 202210060001A |
| **개요** | 추출된 구성요소를 다른 언어의 스크립트로 이동시켜야 합니다. | | |
| **관련자** | 사용자 | | |
| **선행조건** | 추출된 구성요소가 필요합니다.  변환시킬 언어의 스크립트 위치를 알아야합니다. | | |
| **후행조건** | 이동된 스크립트에서 해당 구성요소를 인식할 수 있어야 합니다. | | |
| **이벤트흐름** | 1. 사용자가 변환하기로 선택한 언어의 위치를 찾습니다.  2. 해당 스크립트로 추출된 구성요소를 전송합니다. | | |
| **대안흐름** | 1. 해당 구성요소를 스크립트가 인식할 수 없을 경우  -> 예외 처리 1  2. 해당 언어의 스크립트가 존재하지 않을 경우  -> 예외 처리 2 | | |
| **예외처리** | 예외 처리 1 – 구성요소 정의를 확인하고, 만약 오류가 있다면 수정합니다.  예외 처리 2 – 해당 스크립트로의 전송을 하지 않습니다. | | |
| **기타 요구사항** | 구성요소 정의  추출된 구성요소 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **USECASE명** | 구성요소 변환 | **USECASE ID** | UC-03 |
| **우선순위** | High | **요구사항 ID** | 202210060001A |
| **개요** | 전달받은 구성요소를 해당 언어의 코드로 변환합니다. | | |
| **관련자** | 사용자 | | |
| **선행조건** | 전달받은 구성요소가 필요합니다. | | |
| **후행조건** | 만들어진 코드를 출력 화면에 표시해야 합니다. | | |
| **이벤트흐름** | 1. 사용자가 코드를 변환하기로 선택된 언어가 C# 이어야 합니다.  2. 추출된 구성요소를 전달받아야 합니다. | | |
| **대안흐름** | 1. 전달받은 구성요소가 구성요소 정의에 맞지 않을 경우  -> 예외 처리 1  2. 변환을 실시할 때 변환되지 않는 경우  -> 예외 처리 2 | | |
| **예외처리** | 예외 처리 1 – 변환과정을 중단하고, 출력을 하지 않습니다.  예외 처리 2 – 변환과정을 중단하고, 출력을 하지 않습니다. | | |
| **기타 요구사항** | 구성요소 정의 | | |